

## MATERIA EXAMEN 1º E.P.V.A

### 1º y 2º CONVOCATORIA

Los alumnos realizarán una prueba a la que concurrirán con los contenidos totales de la materia. Ante la duda sobre los contenidos de la asignatura, están colgados en la página web del colegio en el apartado de criterios de calificación.

La mejor manera de preparar bien la prueba es practicar todos los ejercicios realizados durante el curso para así poder mejorar en la prueba y demostrar una evolución.

#### Los ejercicios realizados en el curso son los siguientes:

Realizar un dibujo libre con la técnica de puntillismo.

Realización de una obra abstracta realizada con la técnica de frottage. Realizar una memoria en la que explicas el proceso creativo y el significado de la obra.

En grupos de dos, realización de una misma obra en los tres niveles de iconicidad sobre una lámina A3 y pintar con témperas.

Realizar un collage o figuras tridimensionales con revistas y periódicos viejos que tengan en sus casas.

Entender la diferencia entre el arte figurativo y el arte abstracto.

Diseñar un símbolo o un icono originales.

Realización de un cómic propio en un folio.

Realizar un anuncio publicitario para una revista utilizando recursos visuales como las figuras retóricas.

#### DIBUJO TÉCNICO:

1.1 Traza las rectas que pasan por cada par de puntos, usando la regla, resalta el triángulo que se forma.

2.1 Señala dos de las aristas de un paralelepípedo, sobre modelos reales, estudiando si definen un plano o no, y explicando cuál es, en caso afirmativo.

3.1 Traza rectas paralelas, transversales y perpendiculares a otra dada, que pasen por puntos definidos, utilizando escuadra y cartabón con suficiente precisión.

4.1 Construye una circunferencia lobulada de seis elementos, utilizando el compás.

5.1 Divide la circunferencia en seis partes iguales, usando el compás, y dibuja con la regla el hexágono regular y el triángulo equilátero que se posibilita.

6.1 Identifica los ángulos de 30º, 45º, 60º y 90º en la escuadra y en el cartabón.

7.1 Suma o resta ángulos positivos o negativos con regla y compás.

8.1 Construye la bisectriz de un ángulo cualquiera, con regla y compás.

9.1 Suma o resta segmentos, sobre una recta, midiendo con la regla o utilizando el compás.



- 10.1 Traza la mediatriz de un segmento utilizando compás y regla. También utilizando regla, escuadra y cartabón.
- 11.1 Divide un segmento en partes iguales, aplicando el teorema de Thales.
- 11.2 Escala un polígono aplicando el teorema de Thales.
- 12.1 Explica, verbalmente o por escrito, los ejemplos más comunes de lugares geométricos (mediatriz, bisectriz, circunferencia, esfera, rectas paralelas, planos paralelos,...).
- 13.1 Clasifica cualquier triángulo, observando sus lados y sus ángulos.
- 14.1 Construye un triángulo conociendo dos lados y un ángulo, o dos ángulos y un lado, o sus tres lados, utilizando correctamente las herramientas.
- 15.1 Determina el baricentro, el incentro o el circuncentro de cualquier triángulo, construyendo previamente las medianas, bisectrices o mediatrices correspondientes.
- 16.1 Dibuja un triángulo rectángulo conociendo la hipotenusa y un cateto.
- 17.1 Clasifica correctamente cualquier cuadrilátero.
- 18.1 Construye cualquier paralelogramo conociendo dos lados consecutivos y una diagonal
- 19.1 Clasifica correctamente cualquier polígono de 3 a 5 lados, diferenciando claramente si es regular o irregular.
- 20.1 Construye correctamente polígonos regulares de hasta 5 lados, inscritos en una circunferencia.
- 21.1 Construye correctamente polígonos regulares de hasta 5 lados, conociendo el lado.